

INFORMÁTICA: INTERNET Y PÁGINAS WEB

1. Indica si las siguientes afirmaciones son verdaderas o falsas:

- Se llama protocolo IP a uno de los lenguajes que utilizan los equipos conectados en red para entenderse entre ellos.
- Toda la información que se encuentra en Internet es absolutamente fiable.
- La mayoría de los servicios que ofrece Internet se basan en la arquitectura peer to peer.
- Internet y La Web son dos términos equivalentes.

2. Indica si las siguientes afirmaciones son verdaderas o falsas:

- Se llama protocolo IP a uno de los lenguajes que utilizan los equipos conectados en red para entenderse entre ellos.
- Una dirección de correo electrónico está formada por un nombre de usuario, seguido de una arroba, el nombre del proveedor de Internet y el dominio al que pertenece.
- Hay que tener cuidado con los correos spam. Si llevan ficheros adjuntos no hay que abrirlos, ya que podrían estar infectados por un virus informático.
- El correo electrónico es un sistema de comunicación en tiempo real.

3. Indica si las siguientes afirmaciones son verdaderas o falsas:

- El protocolo IP es un protocolo de la capa de red según el modelo OSI.
- En una red basada en IP, los datos son enviados en bloques conocidos como paquetes o datagramas.
- La dirección IP es un número físico que es asignado a una tarjeta o dispositivo de red.
- El protocolo IP garantiza que todos los paquetes llegan en orden una vez que se inicia la transmisión.

Contesta a las siguientes preguntas:

4. El protocolo de Internet es el protocolo...
 - a) PROINT.
 - b) IPX/SPX.
 - c) TCP/IP.
 - d) NetBIOS/NetBEUI.

5. Los datos se transportan sobre una red en una estructura llamada...
 - a) paquete.
 - b) protocolo.
 - c) servidor.
 - d) proxy.

6. El protocolo **IP**...
 - a) define el tipo de canal de transmisión por el cual debe viajar la información.
 - b) determina la ruta que debe tomar la información para viajar de forma óptima.
 - c) proporciona una dirección al origen y al destino de la información.

7. ¿Qué es **TCP**?
 - a) Un protocolo que se usa habitualmente con IP. Certifica que toda la información del mensaje ha sido recibida.
 - b) Un protocolo que se usa habitualmente con IP. Da más importancia a la rapidez de recepción de la información.
 - c) Una parte del protocolo IP.

8. ¿Cuál de las siguientes afirmaciones es verdadera:
 - a) TCP y UDP son dos protocolos de la capa de red.
 - b) TCP y UDP son dos protocolos de la capa de transporte.
 - c) TCP es un protocolo de la capa de red y UDP de la capa de transporte.
 - d) TCP es un protocolo de la capa de transporte y UDP de la capa de red.

9. ¿Cuál de las siguientes afirmaciones es verdadera:

- a) TCP es más rápido y fiable que UDP.
- b) TCP es más rápido que UDP pero menos fiable.
- c) UDP es más rápido y fiable que TCP.
- d) UDP es más rápido que TCP pero menos fiable.

10. En una arquitectura cliente-servidor, el **servidor** es aquel que...

- a) recibe las peticiones y proporciona las respuestas.
- b) envía las peticiones y recibe las respuestas.
- c) recibe las peticiones y las respuestas.

11. Para acceder a un sitio Web, es necesario...

- a) un ordenador, una conexión a Internet y un programa navegador.
- b) un ordenador, una conexión a Internet y un cliente FTP.
- c) un ordenador, una conexión a Internet y un cliente de correo electrónico.

12. La red precursora de Internet se llamaba...

- a) Ethernet.
- b) Arpanet.
- c) TCP/IP.
- d) Ninguna de las respuestas anteriores es correcta.

13. ¿Qué es **HTML**?

- a) un lenguaje de marcas.
- b) un protocolo.
- c) un dominio.
- d) Un lenguaje de programación.

- 14.** ¿Qué harías si tuvieras que hacer un trabajo para clase y buscaras información por Internet.
- a) Usar cualquier información que encontraras. Cuanta más información, mejor será el trabajo.
 - b) Utilizar información que has podido contrastar y buscarla en fuentes con garantías.
 - c) No usar Internet porque la información que contiene no es fiable.
- 15.** ¿Qué es lo primero que harías si te regalan un ordenador nuevo y quieres conectarlo a Internet.
- a) Asegurarte bien de que puedes acceder a tus sitios Web preferidos.
 - b) No tomar ninguna precaución.
 - c) Instalar un antivirus actualizado y activar el cortafuegos antes de conectarte.
- 16.** La Web está supervisada por el...
- a) WC3.
 - b) W3C.
 - c) 3WC.
 - d) CW3.
- 17.** ¿Qué software se necesita para acceder al servicio de correo electrónico es?
- a) un cliente de correo o el navegador de Internet.
 - b) un servidor de correo que descarga los correos.
 - c) un nombre de usuario y una contraseña.
- 18.** ¿Qué harías si recibes un correo spam?
- a) Reenviarlo a todos tus contactos.
 - b) Marcarlo como correo spam y borrarlo.
 - c) Contestar el correo comunicando que la información recibida no es de tu interés.

19. Cuando abres una cuenta de correo Web, ¿qué precauciones debes tener en cuenta a la hora de elegir una contraseña?

- a) Escoger una contraseña con números, letras y símbolos que no estén relacionados con datos personales obvios.
- b) Escoger una contraseña fácil y evidente para que no se te olvide.
- c) Compartir la contraseña con tus mejores amigos para que te la recuerden si se te olvida.

20. Imagina que recibes un correo electrónico de tu banco pidiendo confirmación de tus datos bancarios, ¿qué harías?

- a) Introducir los datos con cuidado de no equivocarte, ya que podrías tener problemas en un futuro.
- b) Borrar el correo y, si es posible, marcarlo como correo spam.
- c) Fijarte en la URL del sitio Web para, en caso de duda, ponerte en contacto telefónico con el banco y confirmar su autenticidad.

21. Mozilla Firefox es...

- a) un navegador de sitios Web.
- b) un cliente de correo electrónico.
- c) un cliente de transferencias de archivos.
- d) un cliente de juego en línea.

22. Mozilla Thunderbird es...

- a) un navegador de sitios Web.
- b) un cliente de correo electrónico.
- c) un cliente de transferencia de ficheros.
- d) un cliente de juego en línea.

23. Microsoft Outlook es...

- a) un navegador de sitios Web.
- b) un cliente de correo electrónico.
- c) un cliente de transferencia de ficheros.
- d) un cliente de juego en línea.

24. Google Chrome es...

- a) un navegador de sitios Web.
- b) un cliente de correo electrónico.
- c) un cliente de transferencia de ficheros.
- d) un cliente de juego en línea.

25. Para jugar a World of Warcraft necesito...

- a) un navegador de sitios Web.
- b) un cliente de correo electrónico.
- c) un cliente de transferencia de ficheros.
- d) un cliente de juego en línea.

26. ¿Cuál de los siguientes servicios de Internet **NO** es un servicio en tiempo real?

- a) la mensajería instantánea.
- b) el correo electrónico.
- c) la videoconferencia.
- d) el chat.

27. Comprar en línea significa...

- a) haciéndolo delante de la caja.
- b) a través de un sitio web.
- c) en un local.
- d) en horizontal.

28. Un símbolo de candado cerrado en la barra de estado del navegador significa...

- a) que en ese momento no hay conexión.
- b) que es una página web que necesita contraseña.
- c) que es una página web segura.
- d) que es una página web no segura.

29. ¿Cuál de las siguientes URL es segura?

- a) <http://www.segura.com>.
- b) <httpf://www.segura.com>.
- c) <httpi://www.segura.com>.
- d) <https://www.segura.com>.

30. Si una URL comienza con <https://> es porque esa página es...

- a) segura.
- b) sin enlaces.
- c) sin accesibilidad.
- d) inexistente.