

Ejercicios (Ejercicios I)

1. Escribe un programa que muestre un mensaje de tres líneas por pantalla.
2. Escribe un programa que pida al usuario dos números enteros y muestre por pantalla el resultado de la suma, la resta, el producto, el cociente y el resto de la división de esos dos números. El resultado de cada operación debe mostrarse en una línea diferente.
3. Escribe un programa que permita calcular el perímetro y el área de un cuadrado. El valor del lado ha de ser introducido por el usuario.
4. Crear una aplicación que calcule el máximo de dos números que el programa pedirá al usuario.
5. Escribe un programa que pida un número al usuario y compruebe si es o no múltiplo de 5.
6. Escribe un programa que pida un número al usuario y compruebe si es o no múltiplo de 5 y de 11.
7. Escribe un programa calcule la suma de los cien primeros números naturales.
8. Escribe un programa que pida un número al usuario y muestre por pantalla si el número es par o impar. El proceso se ha de repetir hasta que el usuario introduzca un cero.
9. Escribe un programa que pida números al usuario hasta que se introduzca un número negativo y muestre por pantalla la media aritmética de esos números.
10. Escribe un programa que pida 10 números al usuario y muestre por pantalla la suma y el producto de esos números.