

Alumno: _____ **Fecha:** _____

Redes de ordenadores

Contesta a las siguientes preguntas:

1. Un conjunto de ordenadores y dispositivos hardware unidos entre sí con el fin de compartir recursos, recibe el nombre de...
 - A. Informática.
 - B. Sistema de información.
 - C. Red de ordenadores.
 - D. Sistema informático.

2. Las siglas LAN corresponden a la siguiente traducción:
 - A. Red de ancho de banda libre.
 - B. Red de área local.
 - C. Red de área libre.
 - D. Red de ámbito global.

3. El tipo de red que abarca un espacio geográfico mayor es la red...
 - A. MAN.
 - B. LAN.
 - C. CAN.
 - D. WAN.

4. Dentro de las diferentes arquitecturas de red, la más utilizada es aquella en la que los ordenadores se conectan a la red a través de un dispositivo que forma el núcleo de la red. ¿A qué arquitectura nos estamos refiriendo?
 - A. Arquitectura en bus.
 - B. Arquitectura en estrella.
 - C. Arquitectura en anillo.
 - D. Arquitectura celular.

Alumno: _____ **Fecha:** _____

5. Dentro de las diferentes arquitecturas de red, ¿cómo se llama la arquitectura en la que todos los ordenadores parten de un ramal central?
- A. Arquitectura en bus.
 - B. Arquitectura en estrella.
 - C. Arquitectura en anillo.
 - D. Arquitectura celular.
6. Dentro de las diferentes arquitecturas de red, ¿cómo se llama la arquitectura en la que red está compuesta por áreas circulares?
- A. Arquitectura en bus.
 - B. Arquitectura en estrella.
 - C. Arquitectura en anillo.
 - D. Arquitectura celular.
7. Dentro de las diferentes arquitecturas de red, ¿cómo se llama la arquitectura en la que todos los equipos que componen la red forman un anillo?
- A. Arquitectura en bus.
 - B. Arquitectura en estrella.
 - C. Arquitectura en anillo.
 - D. Arquitectura celular.
8. ¿Qué arquitectura sigue una red formada por un router al que se conectan dos ordenadores de sobremesa, un portátil y una videoconsola?
- A. Arquitectura en bus.
 - B. Arquitectura en estrella.
 - C. Arquitectura en anillo.
 - D. Arquitectura celular.

Alumno: _____ Fecha: _____

9. El componente de la imagen recibe el nombre de ...

- A. Microprocesador.
- B. Tarjeta de red.
- C. Memoria flash.
- D. Memoria RAM.



10. Dentro de los dispositivos de gestión de red, ¿cómo se llama el dispositivo de red que sirve de punto de conexión entre una red local e Internet, gestiona el tráfico de datos entre dispositivos de diferentes redes, y permiten que varios dispositivos compartan la misma conexión a Internet?

- A. Swicht o conmutador.
- B. Hub o concentrador.
- C. Router o encaminador.
- D. Punto de acceso.

11. ¿Cómo se llama el dispositivo de red que se conecta a la placa base y luego se conecta por cable a la red?

- A. Adaptador de red Wireless.
- B. Swicht o conmutador.
- C. Hub o concentrador.
- D. Adaptador de red Ethernet.

12. Dentro de los dispositivos de gestión de red, ¿cómo se llama el dispositivo que actúa como un simple enlace, transmitiendo los datos a todos sus puertos?

- A. Concentrador o hub.
- B. Conmutador o swicht.
- C. Router o encaminador.
- D. Punto de acceso.

Alumno: _____ **Fecha:** _____

13. Dentro de los dispositivos de gestión de red, ¿cómo se llama el dispositivo que lee la información que le llega y la redirige solamente al equipo que tiene que recibirla; no a todos los que forman la red?
- A. Concentrador o hub.
 - B. Conmutador o swicht.
 - C. Router o encaminador.
 - D. Punto de acceso.
14. Dentro de los dispositivos de gestión de red, ¿cómo se llama el dispositivo que conecta el equipo con otros dispositivos encargados de dirigir el tráfico de la red?
- A. Adaptador de red.
 - B. Concentrador.
 - C. Conmutador.
 - D. Repetidor.
15. Dentro de los dispositivos de gestión de red, ¿cómo se llama el dispositivo que permite conectar entre si una red inalámbrica y una cableada?
- A. Adaptador de red inalámbrido.
 - B. Adaptador de red Ethernet.
 - C. Conmutador o swicht.
 - D. Punto de acceso.
16. Dentro de los dispositivos de gestión de red, ¿cómo se llama el dispositivo de red que permite conectar nuestra red a Internet?
- A. Swicht o conmutador.
 - B. Hub o concentrador.
 - C. Router o encaminador.
 - D. Punto de acceso.

Alumno: _____ **Fecha:** _____

17. ¿Qué medio de difusión de datos tiene un núcleo de cobre rodeado por una capa aislante y una malla metálica para evitar interferencias?
- A. Cable de cobre de par trenzado.
 - B. Cable coaxial.
 - C. Cable de fibra óptica.
 - D. Medio inalámbrico.
18. ¿Cómo se llama el medio de difusión de datos en el que la información se transmite mediante pequeños impulsos de luz?
- A. Cable de cobre de par trenzado.
 - B. Cable coaxial.
 - C. Cable de fibra óptica.
 - D. Medio inalámbrico.
19. ¿Qué medio de difusión de datos basado en tecnología Ethernet, con conectores RJ45 es el más empleado en redes domésticas y en empresas, debido a que es fácil de usar?
- A. Cable de cobre de par trenzado.
 - B. Cable coaxial.
 - C. Cable de fibra óptica.
 - D. Medio inalámbrico.
20. El estándar inalámbrico más popular es...
- A. WIFI.
 - B. ATM.
 - C. WAP.
 - D. ISDN.

Alumno: _____ **Fecha:** _____

21. ¿Cuál es el protocolo más utilizado para configurar una LAN?

- A. TCP/IP.
- B. NETBEUI.
- C. HTTP.
- D. TELNET.

22. Indica cuál de las siguientes afirmaciones es **FALSA**:

- A. A cada dispositivo de red se le asigna de fábrica un número o dirección IP que lo identifica de forma unívoca.
- B. La máscara de subred está compuesta por cuatro octetos de dígitos binarios.
- C. En una red, todo dispositivo debe estar identificado por una dirección IP.
- D. Una tarjeta de red, sea del tipo que sea, no puede tener una dirección MAC igual a otra.

23. Indica cuál de las siguientes afirmaciones es **VERDADERA**:

- A. A cada dispositivo de red se le asigna de fábrica un número o dirección MAC que lo identifica de forma unívoca.
- B. La máscara de subred está compuesta por seis octetos de dígitos binarios.
- C. El protocolo HTTP es el más utilizado para configurar una LAN.
- D. Una tarjeta de red puede tener una dirección MAC igual a otra siempre y cuando no sean del mismo tipo.

24. Indica cuál de las siguientes afirmaciones es **FALSA**:

- A. Se llama protocolo IP a uno de los lenguajes que utilizan los equipos conectados en red para entenderse entre ellos.
- B. El protocolo IP es un protocolo de la capa de red según el modelo OSI.
- C. En una red basada en IP, los datos son enviados en bloques conocidos como paquetes o datagramas.
- D. La dirección IP es un número físico que es asignado a una tarjeta o dispositivo de red.

Alumno: _____ **Fecha:** _____

25. El protocolo de Internet es el protocolo...

- A. PROINT.
- B. IPX/SPX.
- C. TCP/IP.
- D. NetBIOS/NetBEUI.

26. Los datos se transportan sobre una red en una estructura llamada...

- A. paquete.
- B. protocolo.
- C. servidor.
- D. proxy.

27. Indica cuál de las siguientes afirmaciones es **VERDADERA**:

- A. Una tarjeta de red, sea del tipo que sea, puede tener una dirección MAC igual a otra.
- B. Una dirección IP está compuesta por seis octetos de números binarios.
- C. Cualquier dispositivo de red debe tener configurados, al menos, dos parámetros: la dirección IP y la máscara de subred.
- D. Cualquier dispositivo de red debe tener configurados, al menos, dos parámetros: la dirección IP y la dirección MAC (Media Access Control).

28. Indica cuál de las siguientes afirmaciones es **FALSA**:

- A. A cada dispositivo de red se le asigna de fábrica un número o dirección IP que lo identifica de forma unívoca.
- B. La máscara de subred está compuesta por cuatro octetos de números binarios.
- C. El protocolo TCP/IP es el más utilizado para configurar una LAN.
- D. Una tarjeta de red, sea del tipo que sea, no puede tener una dirección MAC igual a otra.

Alumno: _____ **Fecha:** _____

29. Lo que más nos interesa a la hora de configurar una red de ordenadores es conocer cómo se identifica cada equipo de la red y que parámetros debemos establecer para que la comunicación sea perfecta. En este sentido, ¿Qué nombre recibe el parámetro que corresponde a la dirección del equipo dentro de la red?

- A. Dirección IP.
- B. Dirección MAC.
- C. Máscara de subred.
- D. Dirección física.

30. Lo que más nos interesa a la hora de configurar una red de ordenadores es conocer cómo se identifica cada equipo de la red y que parámetros debemos establecer para que la comunicación sea perfecta. En este sentido, ¿Qué nombre recibe el parámetro que indica que parte de la dirección IP del equipo corresponde a la red y cuál al equipo?

- A. Dirección IP.
- B. Dirección MAC.
- C. Máscara de subred.
- D. Dirección física.