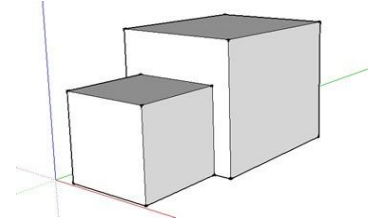


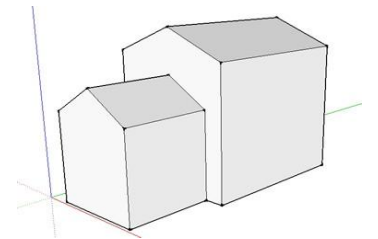
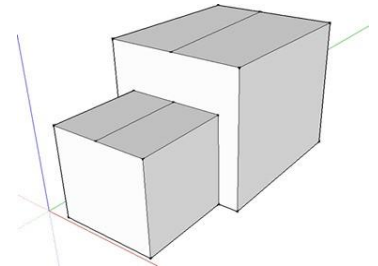
Práctica 2: Casa (SketchUp)

- Con ayuda de la herramientas **rectángulo** y **empujar/tirar** dibujar la figura mostrada con medidas aproximadas.



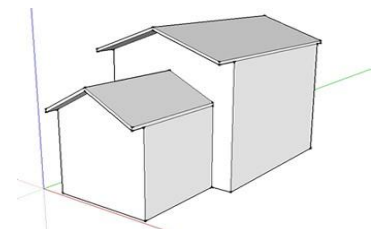
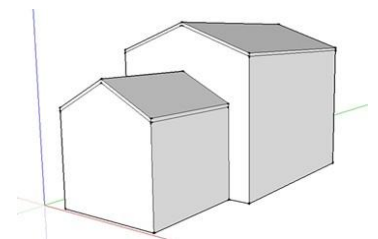
Dibujar el tejado:

- Con la herramienta **línea** seleccionada, trazar las rectas que dividen las superficies superiores de los prismas en dos partes iguales (acordarse que cuando el cursor toca el punto medio de un segmento aparece un mensaje advirtiéndolo).
- Elegir la herramienta **mover**, colocar el cursor sobre una de las líneas dibujadas en el paso anterior (se coloreará de azul).
- Hacer clic sobre ella, y sin soltar el botón del ratón, mover la línea en la dirección del eje azul (para asegurarte puedes pulsar la flecha arriba en el teclado).
- Repetir el proceso sobre cara superior del segundo de los prismas.



Dibujar los alerones:

- Con ayuda de guías (herramienta **medir**), y la herramienta **línea**, trazar las líneas paralelas a las aristas superiores del tejado.
- Con la herramienta **empujar/tirar**, empujar ligeramente hacia fuera la superficies de los alerones frontal y posterior.
- Con la herramienta **empujar/tirar**, empujar ligeramente hacia dentro los rectángulos de las caras laterales de la casa.



- Retocar las uniones de las paredes exteriores con el alerón, trazando una **línea** vertical desde las esquinas de los rectángulos hasta el alerón y, con la herramienta **empujar/tirar**, eliminar el volumen sobrante, empujando la superficie triangular hasta el final de la pared. Eliminar las líneas sobrantes sobre las paredes exteriores.
- Repetir la acción en el resto de uniones pared-alerón.
- Con la ayuda de las guías (para que queden alineadas), y la herramienta **rectángulo**, dibujar ventanas y puertas.
- Con la herramienta **empujar/tirar**, introducir ligeramente los rectángulos de las ventanas y puertas hacia el interior de la casa (Realízalo en una ventana y repite la operación con doble clic en el resto de puertas y ventanas).
- Sobre la cara de la puerta lateral de la casa dibujar un **rectángulo** y **empujarlo** hacia afuera a modo de marquesina.
- Seleccionar la herramienta **mover**, y haciendo clic sobre la arista superior del frente de la marquesina, desplazar el cursor hacia abajo, (siguiendo el eje azul pulsando la flecha de dirección hacia abajo al mismo tiempo) hasta que las dos aristas casi se junten.
- Trazar dos cuadrados pequeños e iguales en los vértices exteriores de la superficie inferior de la marquesina (serán las que nos sirva para dibujar unos pilares que sujeten la marquesina).
- Con la herramienta **Empujar/tirar** empujar hacia abajo cualquiera de los dos cuadrados dibujados. Para ajustar la altura de los pilares, lo empujaremos hasta hacer coincidir el cursor con una arista inferior de la casa.
- Repetiremos la acción en el segundo de los cuadrados dibujado en el paso anterior.
- Con la herramienta **pintar**, colorea la casa a tu gusto.
- Guardar el resultado en tu pendrive como **Practica_02_casa**.

