

Práctica 1: Fuente (SketchUp)

La herramienta **sígueme** permite, entre otras, crear superficies de revolución.

- Suprimir la figura humana
- Trazar un prisma de base cuadrada de 3000mm ax 3000 mm x 600 mm
- Dibujar con medidas aproximadas sobre una de las caras unos escalones, tal y como muestra la figura.
- **Seleccionar** la superficie superior del prisma.
- Elegir la herramienta **sígueme** y hacer **clic** sobre la superficie marcada con un 1 (así habremos creado la primera superficie de revolución siguiendo las aristas de la primera superficie seleccionada).
- Buscar el centro de la superficie superior (trazando diagonales o guías que después habrá que borrar), y trazar un **círculo** de radio 500 mm.
- Con la herramientas **línea** y **arco** dibujar una P cuyo extremo inferior derecho coincida con la circunferencia antes dibujada. (hay que asegurarse que la P sea perpendicular a la circunferencia).
- **Seleccionar** la superficie de la circunferencia, seleccionar la herramienta **sígueme** y hacer **clic** sobre la superficie de la P dibujada. Así ya tendremos la fuente dibujada.
- Levantar (con la herramienta **empujar/tirar**) la superficie interior de la fuente, para simular el agua.
- **Pintar** las superficies de la fuente y las escaleras a vuestro gusto.
- Guardar el resultado en tu pendrive como **Practica_01_fuente**.

