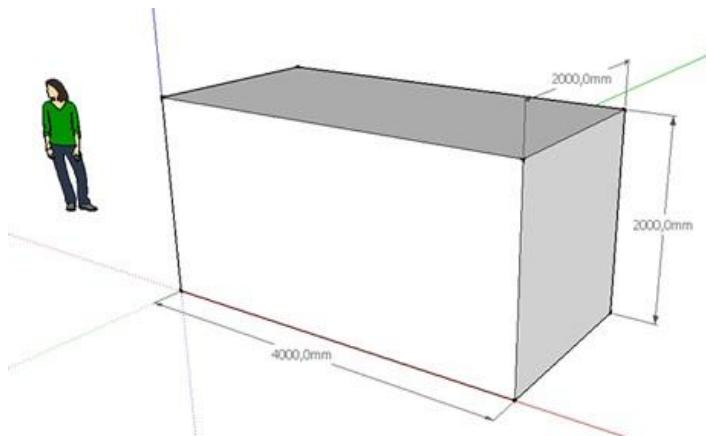


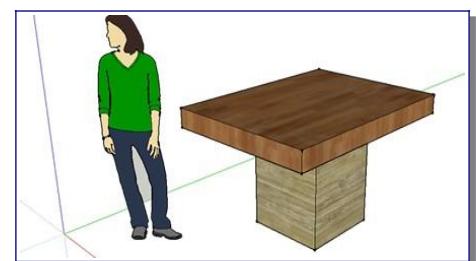
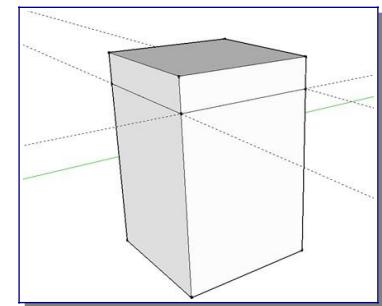
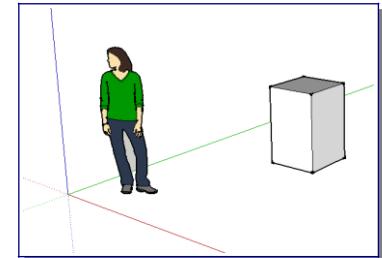
Práctica 01: Paralelepípedo (Google SketchUp)

- Mover la figura humana:
 - Elegir la herramienta **seleccionar**; seleccionar la figura humana. Con la herramienta **mover** seleccionada desplazar la figura humana.
- Trazar un rectángulo de 4000 mm x 2000 mm desde el eje de coordenadas:
 - Seleccionar la herramienta **rectángulo**:
 - Situar el cursor sobre el eje de coordenadas (el cursor mostrará un punto amarillo cuando se sitúa sobre el eje de coordenadas), pulsar botón izquierdo del ratón para situar una de las esquinas del rectángulo, desplazar el ratón haciendo la diagonal del rectángulo y volver a hacer clic, para situar la esquina opuesta del rectángulo. Así habremos trazado un rectángulo cualquiera.
 - Introducir las medidas del rectángulo separadas por punto y coma (sin unidades) en el **CCV** y pulsar **Enter**.
- Crear el volumen a partir de una superficie:
 - Seleccionar la herramienta **empujar/tirar**, y situar el cursor sobre la superficie del rectángulo seleccionado (la superficie del rectángulo aparecerá punteada).
 - Pulsar el botón izquierdo del ratón y empujar hacia arriba, introducir la altura hasta la que queremos llegar (2000 mm) y pulsar **Enter**.
- Acotar la figura:
 - Seleccionar la herramienta **acotación**:
 - Seleccionar las aristas a acotar y desplazar ligeramente hacia el exterior de la figura.
- Guardar el resultado en tu lápiz de memoria como **Práctica 01: Construcción paralelepípedo**.



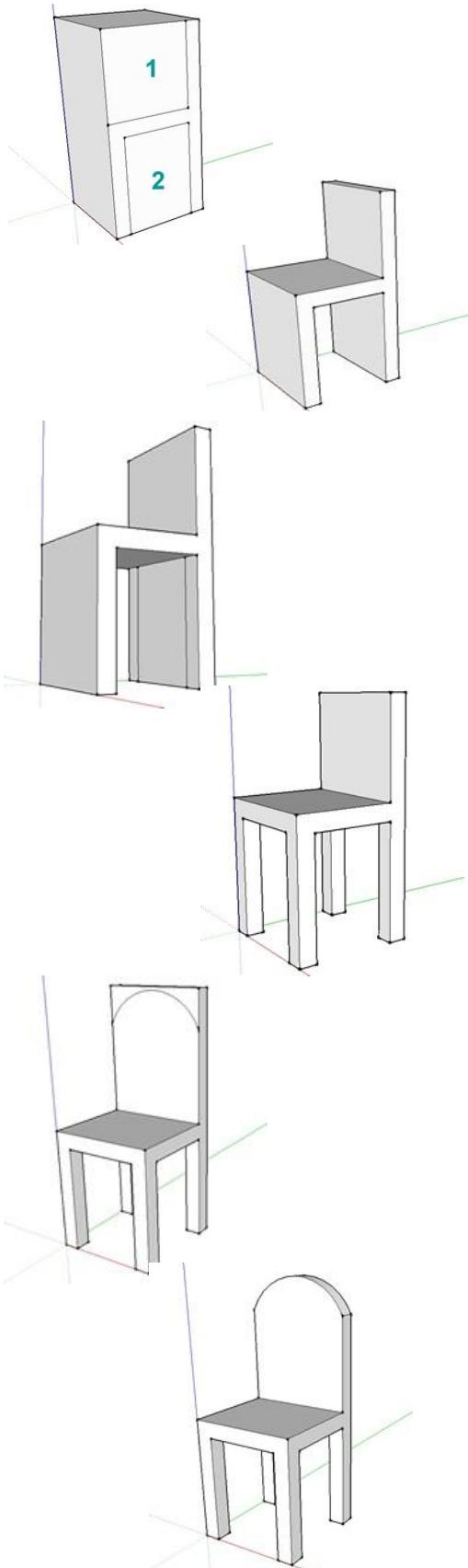
Práctica 02: Mesa (Google SketchUp)

- Con la herramienta **rectángulo** trazar un cuadrado de 650 mm x650 mm.,.
- Con la herramienta **empujar/tirar**, levantar el cuadrado 1000 mm.
- Dibujar las guías a 150 mm de la arista superior:
 - Seleccionar la herramienta **medir**, y situarla encima de una de las aristas superiores del paralelepípedo dibujado. Pulsar botón izquierdo del ratón y dirigirlo hacia abajo (aparecerá una línea azul mientras desplazamos el cursor).
 - Teclear el valor 150 y pulsar Enter. (aparecerá una línea guía a 150 mm de la arista superior)
 - Repetir las otras caras laterales de prisma dibujado.
- Dibujar líneas a 150 mm del borde superior en las cuatro caras laterales del prisma (aprovechado las guías), con la herramienta **pincel**.
- Con la herramienta **empujar/tirar** desplazar hacia fuera las superficies superiores de dos caras opuestas 200 mm
- Con la herramienta **empujar/tirar** desplazar hacia fuera las superficies superiores de las otras dos caras 400 mm cada una.
- Con la herramienta **pintar**, decorar las superficies de la mesa.
- Guardar el resultado en tu pendrive como **Practica_02_mesa**.



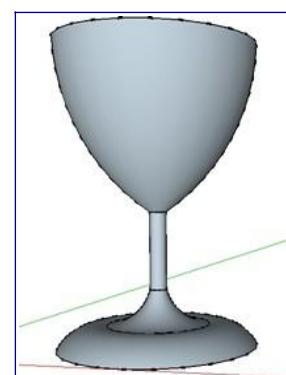
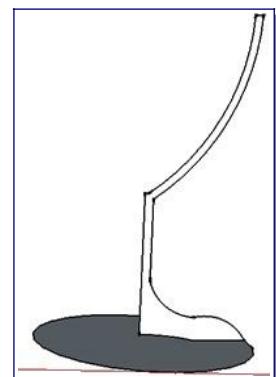
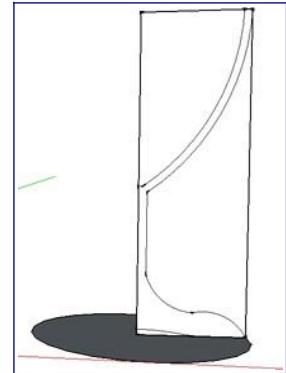
Práctica 03: Silla (Google SketchUp)

- Con la herramienta **rectángulo** crear un cuadrado de 500 mm x 500 mm.
- Con la herramienta **empujar/tirar**, levantarla 1000 mm, formando así un prisma de 500 mm x 500 mm x 1000 mm
- Sobre una de las caras, con ayuda de la herramienta **Línea**, dibujar las líneas mostradas en la primera figura (medidas aproximadas).
- Seleccionar la herramienta **empujar/tirar**, y sobre la superficie marcada como 1, mantener el botón izquierdo del ratón pulsado y empujar la superficie hasta la cara opuesta del prisma. Soltar el botón del ratón. Repetir la operación con la superficie marcada como 2.
- Para hacer completar las patas, dibujamos en las superficies interiores un **rectángulo**, y eliminamos las superficies con la herramienta **empujar/tirar** (como en el paso anterior).
- Con la herramienta **empujar/tirar**, estiramos el respaldo.
- Seleccionamos la herramienta **arco**. Pinchando sobre una de las aristas del respaldo nos desplazamos hacia la arista contraria y volvemos a hacer clic. Si movemos el ratón vemos que se forma un arco. Cuando tengamos el arco que queramos (es importante que se encuentre sobre la cara del respaldo) hacemos nuevamente clic.
- Trazado el arco, con la herramienta **empujar/tirar**, eliminamos el volumen sobrante del respaldo.
- Pinta la silla a tu gusto y guardar el resultado en tu pendrive como **Practica_03_silla**.



Práctica 04: Copa (Google SketchUp)

- Dibujar un **círculo**.
- Con la herramienta **rectángulo**, dibujar un rectángulo que tenga como vértices de la base el centro del círculo y un punto de la circunferencia.
- Con la herramienta **lápiz** y **arco**, dibujar sobre el rectángulo una figura como la mostrada en la primera gráfica.
- Eliminar las 3 superficies sobrantes.
- **Seleccionar** el círculo, la herramienta **sígueme** y hacer **clic** sobre la superficie vertical para crear la superficie de revolución.
- Guardar el resultado en tu pendrive como **Práctica_04_copa**.



Práctica 05: Conjunto (Google SketchUp)

- Utilizando la opción de menu **Archivo/Importar...** prueba a crear un conjunto utilizando los modelos creados en las prácticas anteriores.
- Guardar el resultado en tu pendrive como **Práctica_05_conjunto**.