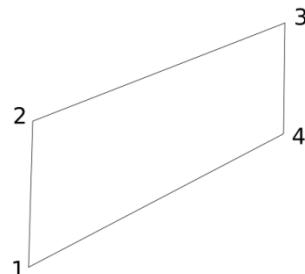
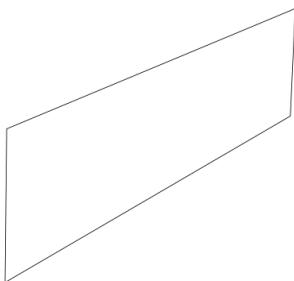


Ejercicio Inkscape (Efecto de perspectiva cónica)

Paso 1: Dibujar el cuadrilátero que utilizaremos para determinar la perspectiva. El cuadrilátero marcará el espacio en el que quedará inscrito el objeto sobre el que se quiere aplicar la perspectiva. Es muy importante el orden en el que se dibujen los segmentos.



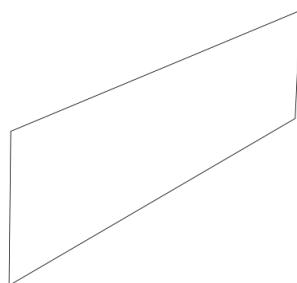
Paso 1: Dibujar el cuadrilátero que determinará la perspectiva

Paso 2: Dibujar el texto (puede ser también un objeto o un conjunto de ellos) sobre el que se quiere aplicar la perspectiva.

BACALADO DE BILBAO

Paso 2: Dibujar el texto sobre el que se quiere aplicar la perspectiva

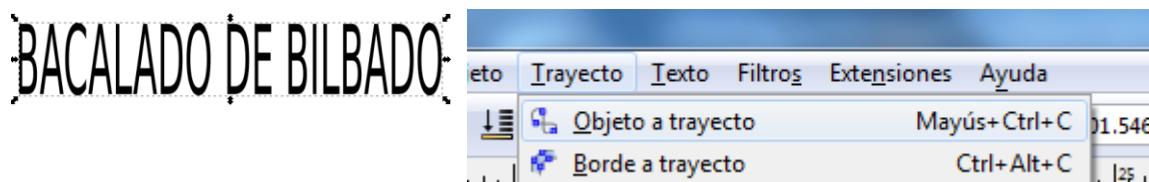
En este punto tendríamos dibujados el cuadrilátero y el texto (o bien el objeto o conjunto de objetos) siguientes:



BACALADO DE BILBAO

Objetos que intervienen la transformación

Paso 3: Seleccionar el texto (o el objeto que queramos transformar) y convertirlo en trayecto con la opción **Trayecto/Objeto a trayecto** para que Inkscape pueda reorganizar los nodos.



Paso 3: Seleccionar el texto y convertirlo en trayecto

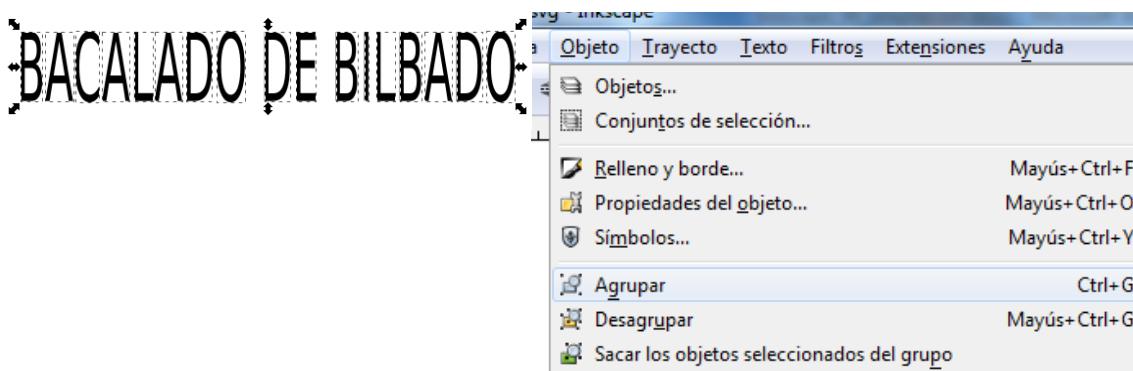
Paso 4: Seleccionar las letras del texto (o los objetos que queramos transformar si son varios) y combinarlos con la opción **Trayecto/Combinar**. También puede utilizarse la opción **Objeto/Agrupar**. El script permite trabajar con varios objetos juntos siempre que estén combinados (Trayecto/Combinar) o agrupados (Objeto/Agrupar).

- **Opción 1:** Utilizando Trayecto/Combinar:



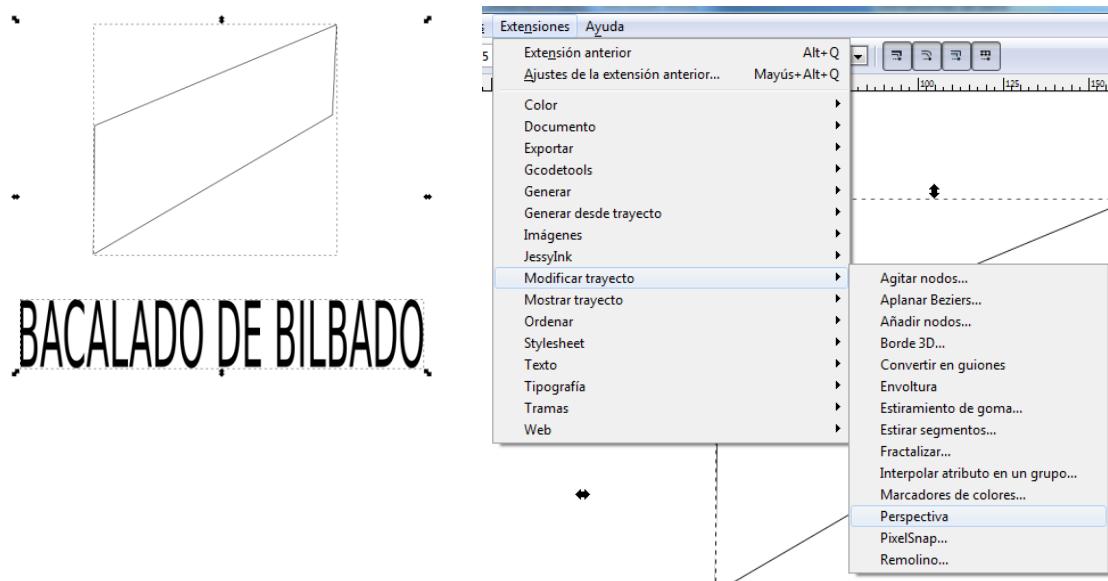
Paso 4 (opción 1): Seleccionar los objetos y combinar

- **Opción 2:** Utilizando Objeto/Agrupar:



Paso 4 (opción 2): Seleccionar los objetos y combinar

Paso 5: A continuación, seleccionar el texto (o los objetos que queramos transformar que hemos combinado o agrupado anteriormente) y el cuadrilátero en ese orden y ejecutar la opción de menú **Extensiones/Modificar trayecto/Perspectiva**.



Paso 5: Seleccionar el texto y el cuadrilátero y aplicar la transformación

El resultado de la ejecución anterior es el que se muestra a continuación:



Paso 5: Resultado de la transformación

Paso 6: Ahora se puede eliminar u ocultar el borde del cuadrilátero si así se desea. El resultado sería el siguiente:



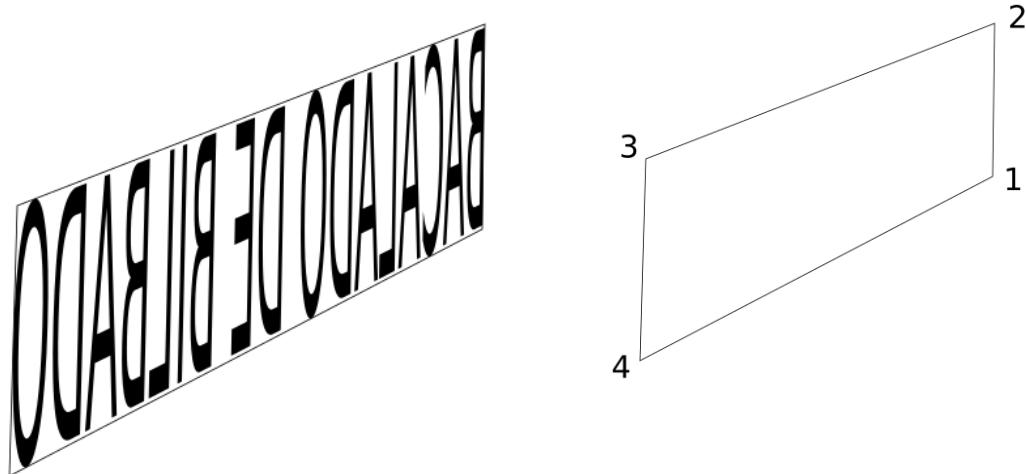
BACALADO DE BILBAO

Paso 6: Resultado final una vez eliminado u ocultado el cuadrilátero

Ejemplos:

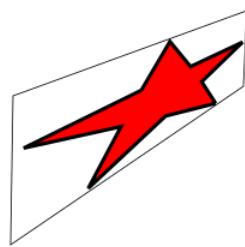
A continuación, pueden verse otros ejemplos creados utilizando la extensión Perspectiva:

Ejemplo 1: Nodos dibujados en otro orden



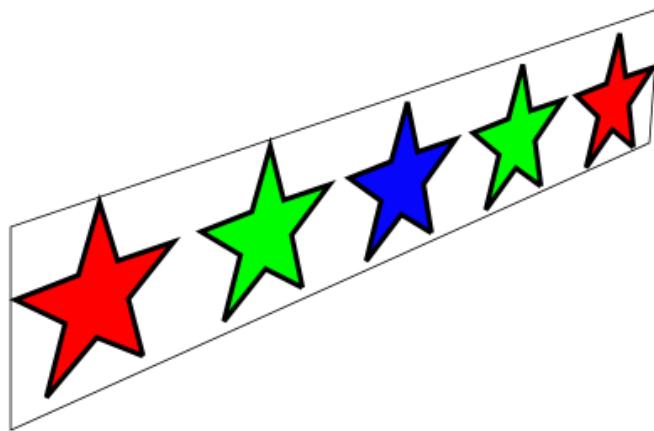
Resultado con los nodos del cuadrilátero dibujados en otro orden

Ejemplo 2: Transformación utilizando un solo objeto



Resultado utilizando un objeto en la transformación

Ejemplo 3: Transformación utilizando varios objetos



Resultado utilizando cinco objetos en la transformación