

**INFORMATICA (ACTIVIDAD 5)**

- Crear el documento **Objetos.doc**.

- Incrustar un objeto.

Para insertar un objeto (en este caso una hoja de cálculo) ya existente, hay que hacer lo siguiente:

1. Hacer clic en el lugar en el que se desee insertar el objeto.
2. En el menú **Insertar**, seleccionar la opción **Objeto.../Crear desde un archivo**.
3. Buscar el objeto que se desea insertar.
4. En caso de querer vincular el objeto, marcar la opción Vincular al archivo (en este caso la dejamos desmarcada).
5. Hacer clic en **Aceptar**.

- Vincular un objeto.

Para insertar un objeto (en este caso una hoja de cálculo) ya existente, hay que hacer lo siguiente:

1. Hacer clic en el lugar en el que se desee insertar el objeto.
2. En el menú **Insertar**, seleccionar la opción **Objeto.../Crear desde un archivo**.
3. Buscar el objeto que se desea insertar.
4. En caso de querer vincular el objeto, marcar la opción Vincular al archivo (en este caso marcamos la opción).
5. Hacer clic en **Aceptar**.

- Guardar los cambios al archivo utilizando la opción de menú **Archivo/Guardar**.
- Cerrar el archivo utilizando la opción de menú **Archivo/Cerrar**.
- Abrir el objeto insertado utilizando la aplicación con la que fue creado.

- Realizar alguna modificación en el objeto y guardar los cambios.
- Abrir el documento **Objetos.doc** y comprobar que ha ocurrido con los objetos insertados.
- Cerrar el fichero **Objetos.doc**.
- Cambiar el nombre al archivo del objeto.
- Abrir el documento **Objetos.doc** y comprobar que ha ocurrido con los objetos insertados.
- Cerrar el fichero **Objetos.doc**.
- Volver a nombrar el archivo del objeto con el nombre original.
- Abrir el documento **Objetos.doc** y comprobar que ha ocurrido con las imágenes insertadas.
- Cerrar el fichero **Objetos.doc**.
- Copiar el archivo **Objetos.doc** y el archivo del objeto al disquete. Para ello, introducir el disquete en la disquetera, seleccionar los archivos, seleccionar la opción de menú **Edición/Copiar**. A continuación, seleccionar la unidad A: y utilizar la opción de menú **Edición/Pegar**.
- Eliminar el archivo **Objetos.doc** y el archivo del objeto del disco duro. Para ello, seleccionar el archivo y elegir la opción de menú **Archivo/Eliminar**.

# INSERTAR OBJETOS

Objeto Incrustado:

Operación	Operando 1	Operando 2	Resultado
Suma	10	10	20
Resta	10	10	0
Multiplicación	10	10	100
División	10	10	1

Objeto Vinculado:

Operación	Operando 1	Operando 2	Resultado
Suma	10	10	20
Resta	10	10	0
Multiplicación	10	10	100
División	10	10	1