

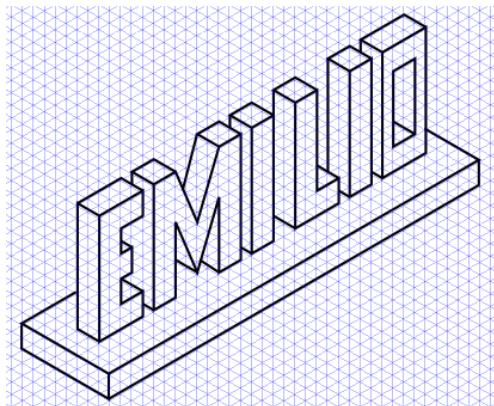
## Inkscape (Ejercicio rejilla axonométrica)

Utilizando la rejilla axonométrica, realizar los siguientes ejercicios:

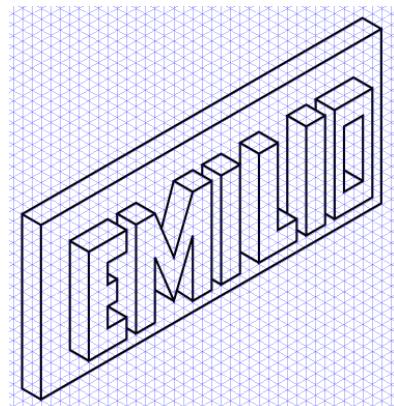
- Diseñar un rótulo con el nombre.
- Diseñar algún objeto (mueble, armario, sofá, sillón, cama, teléfono móvil, etc.).
- Dibujar una distribución en planta (habitación con muebles, stand de feria, etc.).
- Diseñar un edificio, casa, etc.
- Ejercicio libre.

En caso de necesitar ayuda para configurar la rejilla, se puede consultar la siguiente dirección web:

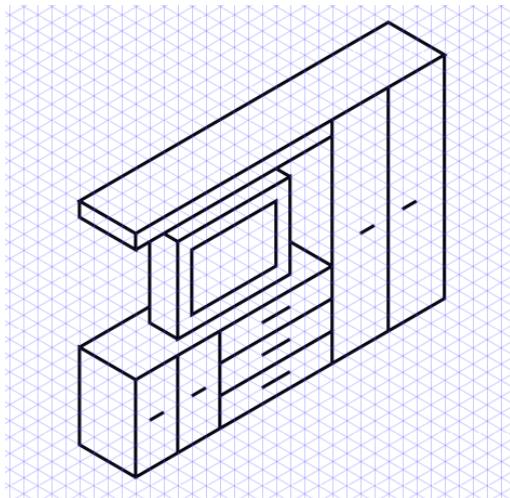
<http://cursorlibre.com/tutoriales/1586-configurar-rejilla-isometrica-en-inkscape/>



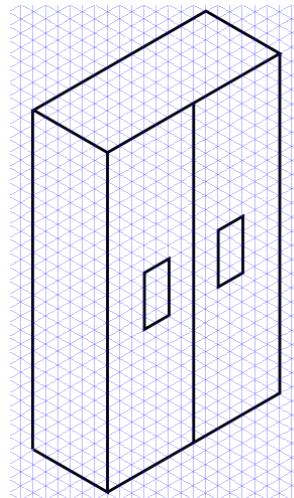
Rótulo 1



Rótulo 2

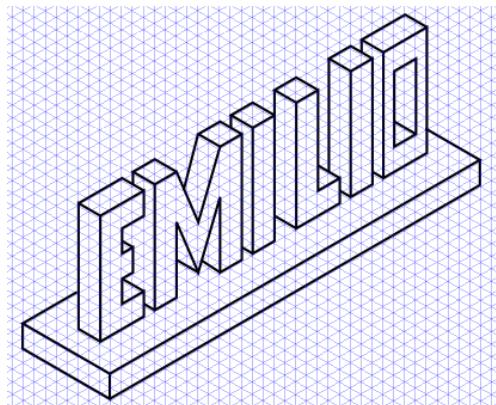


Ejemplo de mueble

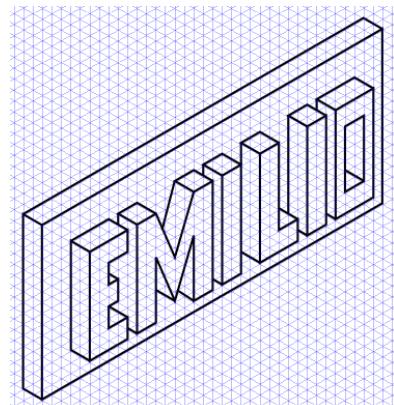


Ejemplo de armario

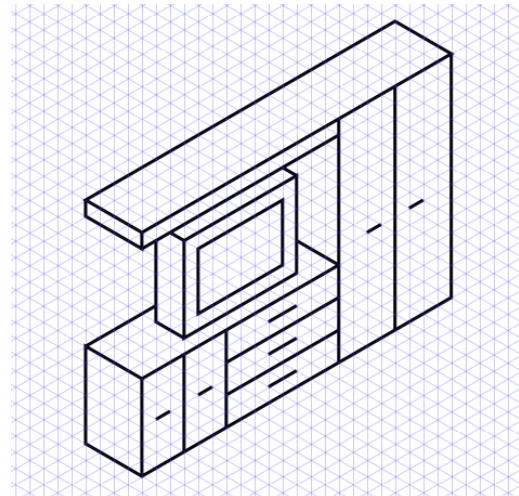
A continuación, se muestran algunos ejemplos obtenidos utilizando la rejilla isométrica:



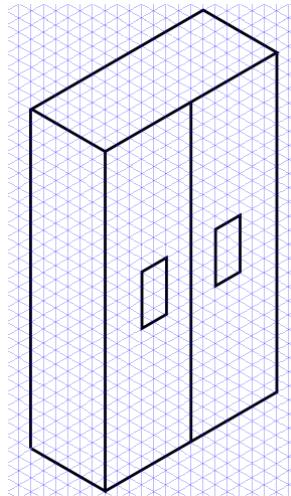
Rótulo 1



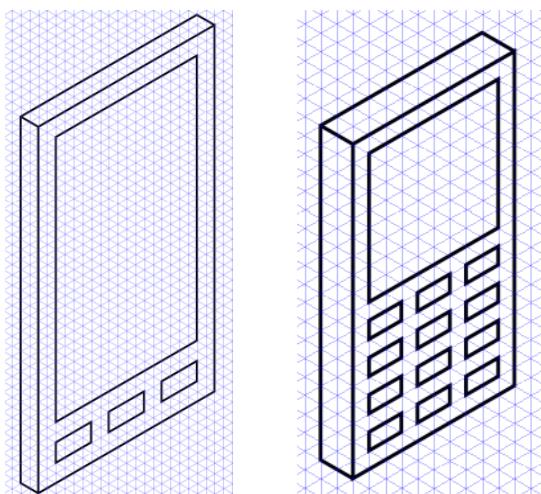
Rótulo 2



Ejemplo de mueble



Ejemplo de armario



Otros objetos

