

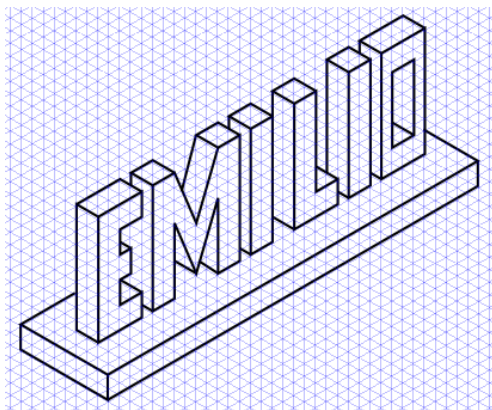
## **Inkscape (Ejercicio rejilla axonométrica)**

Utilizando la rejilla axonométrica, realizar los siguientes ejercicios:

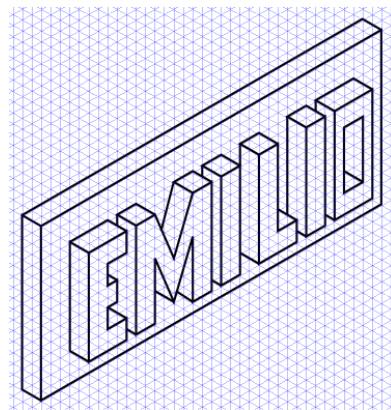
- Diseñar un rótulo con el nombre.
- Diseñar algún objeto (mueble, armario, sofá, sillón, cama, teléfono móvil, etc.).
- Dibujar una distribución en planta (habitación con muebles, stand de feria, etc.).
- Diseñar un edificio, casa, etc.
- Ejercicio libre.

En caso de necesitar ayuda para configurar la rejilla, se puede consultar la siguiente dirección web:

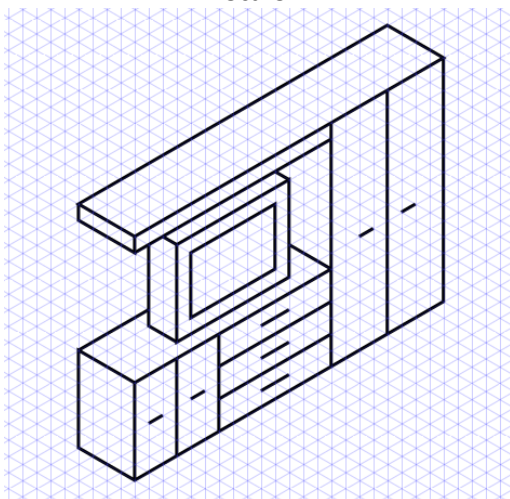
<http://cursorlibre.com/tutoriales/1586-configurar-rejilla-isometrica-en-inkscape/>



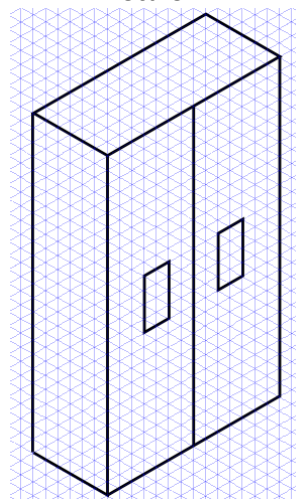
**Rótulo 1**



**Rótulo 2**

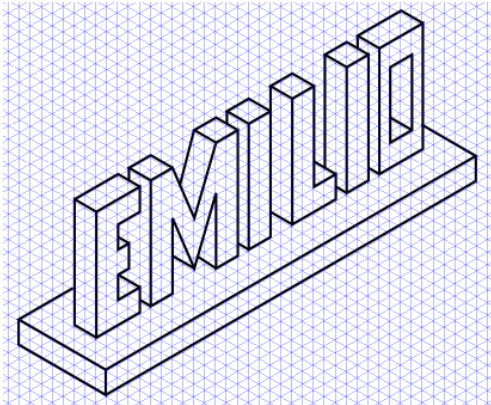


**Ejemplo de mueble**

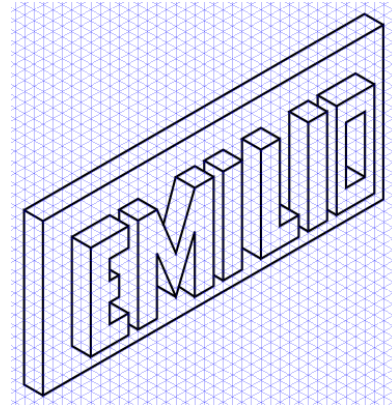


**Ejemplo de armario**

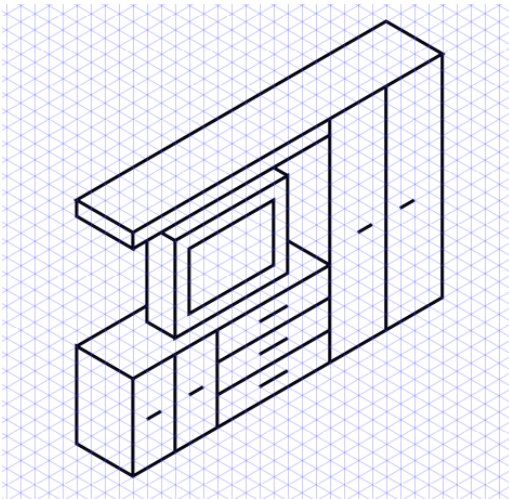
A continuación, se muestran algunos ejemplos obtenidos utilizando la rejilla isométrica:



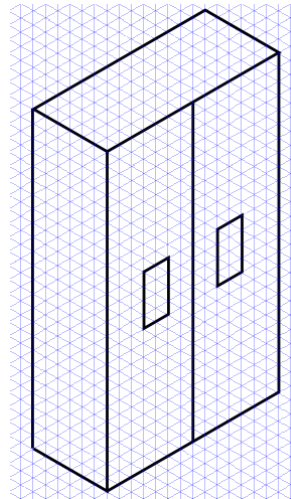
**Rótulo 1**



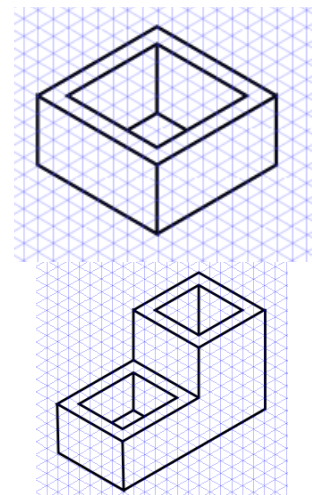
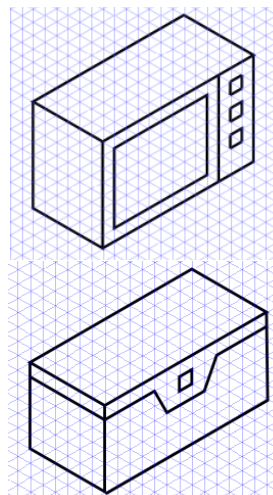
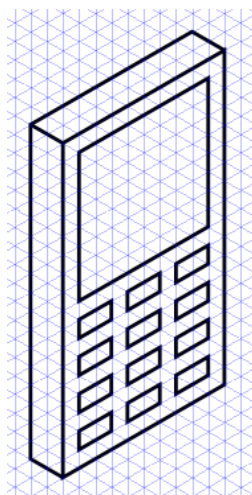
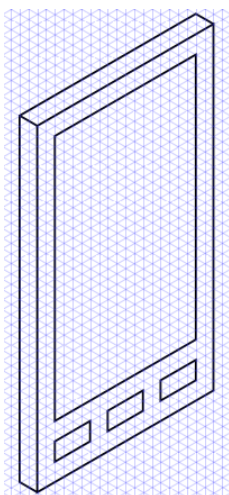
**Rótulo 2**



**Ejemplo de mueble**



**Ejemplo de armario**



**Otros objetos**